

# Spiele mit ADS-Kindern

Alle Spiele die in Gemeinschaft gespielt werden, fördern das Sozial- und Regelverhalten und sind Beziehungsangebote. Sie lassen sich auch sehr gut einsetzen als positive Verstärkung. Viele der umfangreicheren Spiele lassen sich auf ein individuell festgelegtes zeitliches Limit kürzen, oder die Regeln vereinfachen, um die Spielenden nicht zu frustrieren sondern zu motivieren, öfter ein Spiel zu machen.

Bedenken Sie bitte, dass viele ADS-Kinder Teilleistungsstörungen haben. Was, wie ein Spiel aussieht, ist dann aber harte Arbeit für ihr Kind. „Spielerisches Reifen“ passiert nur da, wo die Kinder viel Spaß haben. Unterteilen Sie deswegen in Arbeitsspiele und Spassspiele. Achten Sie bitte auch auf die Tagesform ihres Kindes.

Vorschulalter	Pädagogischer Hintergrund
Memory	Visuelles Speichertraining, Geschwindigkeit
Nanu Ich denk da liegt der Schuh ( Ravensburger )	Visuelles Speichertraining, Koordination
Dallifant (Ravensburger )	Visuelles Speichertraining
Koffer packen (Ravensburger)	Steigerung der Merkfähigkeitsspanne
Puzzles	Konzentration, Raum Lagetraining
Blinde Kuh (Ravensburger )	Taktile Wahrnehmungsübung
Schau Genau (Ravensburger )	Konzentration, visuelles Detailerfassen
Differix (Ravensburger )	s.o
Kartenklatschen (Ravensburger )	Visuelles Speichertraining, Raum Lage Schnelligkeit, Kraftdosierung und Koordination
Grabsch ( Adlung )	Koordination, Konzentration, Geschwindigkeit
Grundschulalter	
Halli Galli ( Amigo)	Visuelles Mengenerfassen, Kraftdosierung, Konzentration
Bingo (Ravensburger )	Visuelles Merkfähigkeit, 1x1 Training
Hangman (MB)	Wortspiel
Twister (MB)	Koordination, Raum Lage, Rechts Links, Sozialverhalten, Bewegung
Tiroler Roulette	Kopfrechnen, Kraftdosierung
Triominos ( Goliath )	Visuelles Training, Raum Lage> Zahlenkombinationen
Trio Domino ( Noris )	s.o Farben und Mengen
Mauseschlau und Bärenstark(Schmid Spiele )	Bewegung, Lesetraining

Mauseschlau und Bärenstark (Schmid Spiele ) fit und clever	s.o.
Scheibenmikado	Feinmotorik, Auge Handkoordination, Kopfrechnen
Kathedrale (Holzinsel )	Simultanes Mengenerfassen, Sozialverhalten
Speed ( Adlung )	Koordination von Mengen, Farben, und Formen, Konzentration, Geschwindigkeit
DOTS ( Adlung )	Visuelles Mengenerfassen, Zahlenkombinationen
Monsterjagd ( Adlung )	Visuelles Koordinieren und Kombinieren
Carcassonne ( Hans im Glück ) Landschaft / Jäger und Sammler	Raum Lage
Das verrückte Labyrinth ( Ravensburger ) Brettspiel / Kartenspiel	Raum Lage, Strategiebildung
Der Turmbau zu Babel ( Ravensburger)	s.o.
Vier gewinnt MB )	Konzentration, Strategiebildung
Letra Mix ( Schmid Spiele )	Wortbildung
Mastermind / Superhirn (Parker )	Strategie, Konzentration
Wackelturm / Jenga	Feinmotorik, Kraftdosierung, Augen Handkoordination, Konzentration